



2014

Et tout d'abord un grand merci à nos  
sponsors !





CHRISTOPHE KEROMEN

ACCOMPAGNATEUR AGILE

DONNER DU SENS AU TRAVAIL DES  
ÉQUIPES

[www.ckti.com](http://www.ckti.com)

@ckeromen



[www.coactiv.fr](http://www.coactiv.fr)

@HelloCoactiv







# VOYAGE AGILE 2014



## QUELLE DESTINATION ?

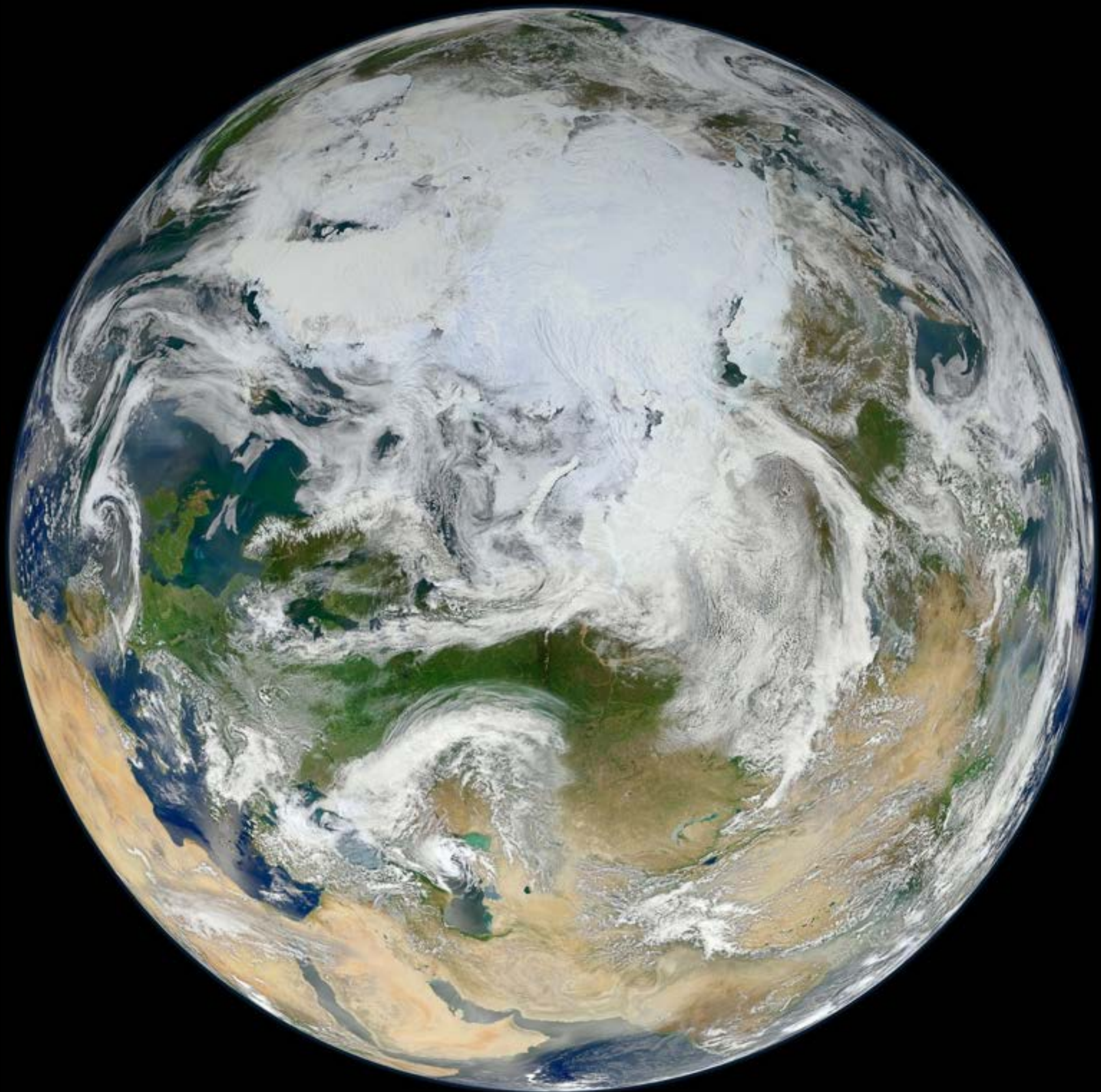


|                                                                                                                                 |                                                                                                                               |                                                                                                                                            |                                                                                                                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 9h30 - 9h : Marshmallow challenge<br>Animé par Myriam Bouré                                                                     |                                                                                                                               |                                                                                                                                            |                                                                                                                                         |
| 9h-9h15 : Accueil café                                                                                                          |                                                                                                                               |                                                                                                                                            |                                                                                                                                         |
| 9h15 - 9h45 : Introduction du printemps agile<br>Animé par Jean-Luc Lambert                                                     |                                                                                                                               |                                                                                                                                            |                                                                                                                                         |
| 9h45 - 10h45 : Sois autonome !<br>Animé par Christophe Morin et Pierre Leray (1h)                                               | 9h45 - 10h45 : Travailler ? Oui avec plaisir !<br>Animé par Fierick Thibault (1h)                                             | 9h45 - 10h45 : Scrum shu-ha-ri<br>Animé par Christophe Addinquey (1h)                                                                      | 9h45 - 13h00 : Sociocratie<br>Animé par Fabienne Fichot et Myriam Bouré (3h)                                                            |
| 10h45 - 11h00 : Pause                                                                                                           |                                                                                                                               |                                                                                                                                            |                                                                                                                                         |
| 11h00 - 11h30 : Ce que le théâtre m'a appris d'agile<br>Animé par Christophe Keromen (30 mn)                                    | 11h00 - 13h00 : Buy a game<br>Animé par Aurélien Morvant, Simon Jaillais et Matthieu Barbereau (2h)                           | 11h00 - 13h00 : Et un Carpaccio... un !<br>Animé par Géry Derbier (2h)                                                                     | Sociocratie (suite)<br>Animé par Fabienne Fichot et Myriam Bouré (3h)                                                                   |
| 11h30 - 13h00 : L'agilité c'est aussi une façon d'enseigner ... l'agilité<br>Animé par Jean-Luc Lambert (1h30)                  |                                                                                                                               |                                                                                                                                            |                                                                                                                                         |
| 13h00 - 14h00 : Repas                                                                                                           |                                                                                                                               |                                                                                                                                            |                                                                                                                                         |
| 14h00 - 15h45 : Atelier MVP (Minimum Value Product) : un peu d'UX pour innover efficacement<br>Animé par Alfred Almendra (1h45) | 14h00 - 14h45 : Bien-être individuel et santé des projets : les apports de la sophrologie<br>Animé par Céline Desmons (45 mn) | 14h00 - 14h45 : La programmation en binôme, c'est magique<br>Animé par Frédéric Leguédois (45 mn)                                          | 14h - 17h Expérimentation sociocratique : la prise de décision par consentement<br>Animé par Fabienne Fichot et Bernard Pouvreau (2h45) |
|                                                                                                                                 | 14h45 - 15h45 : Le Lean Startup ou l'innovation continue<br>Animé par Alexis Michel (1h)                                      | 14h45-15h45 : Un géant peut-il être Agile ? Retour d'expérience en contexte industriel<br>Animé par Elodie Descharmes et Emmanuel Gué (1h) |                                                                                                                                         |
| 15h45 - 16h : Pause                                                                                                             |                                                                                                                               |                                                                                                                                            |                                                                                                                                         |
| 16h - 17h : Kanban or the stockers power<br>Animé par Stéphane Longuet (1h)                                                     | 16h - 17h : Agile-Lean-Kanban : Guide du routard 2014<br>Animé par Christophe Keromen (1h)                                    |                                                                                                                                            | Expérimentation sociocratique (suite)                                                                                                   |













**ATTENTION**  
**SOL GLISSANT**



# UN PEU D'HISTOIRE...

« ON NE PEUT COMPRENDRE LA VIE QU'EN REGARDANT EN  
ARRIÈRE;  
ON NE PEUT LA VIVRE QU'EN REGARDANT EN AVANT».  
KIERKEGAARD



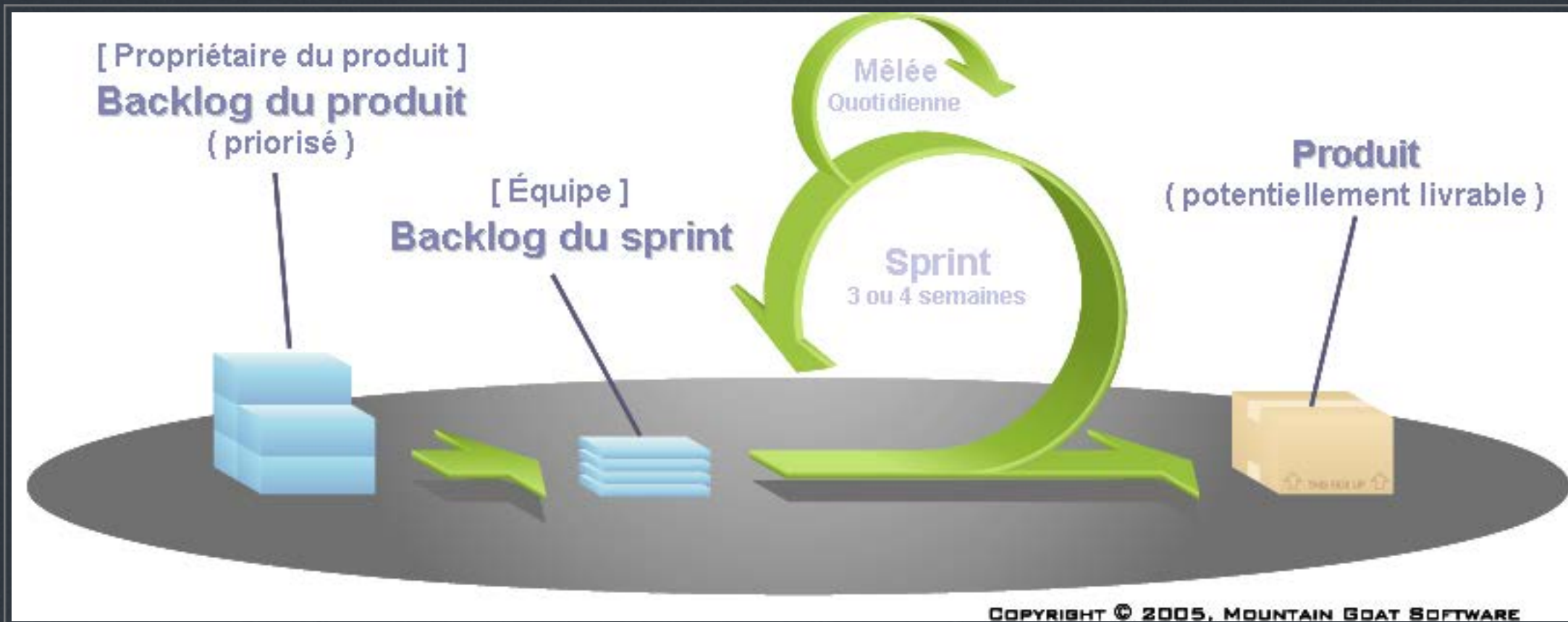
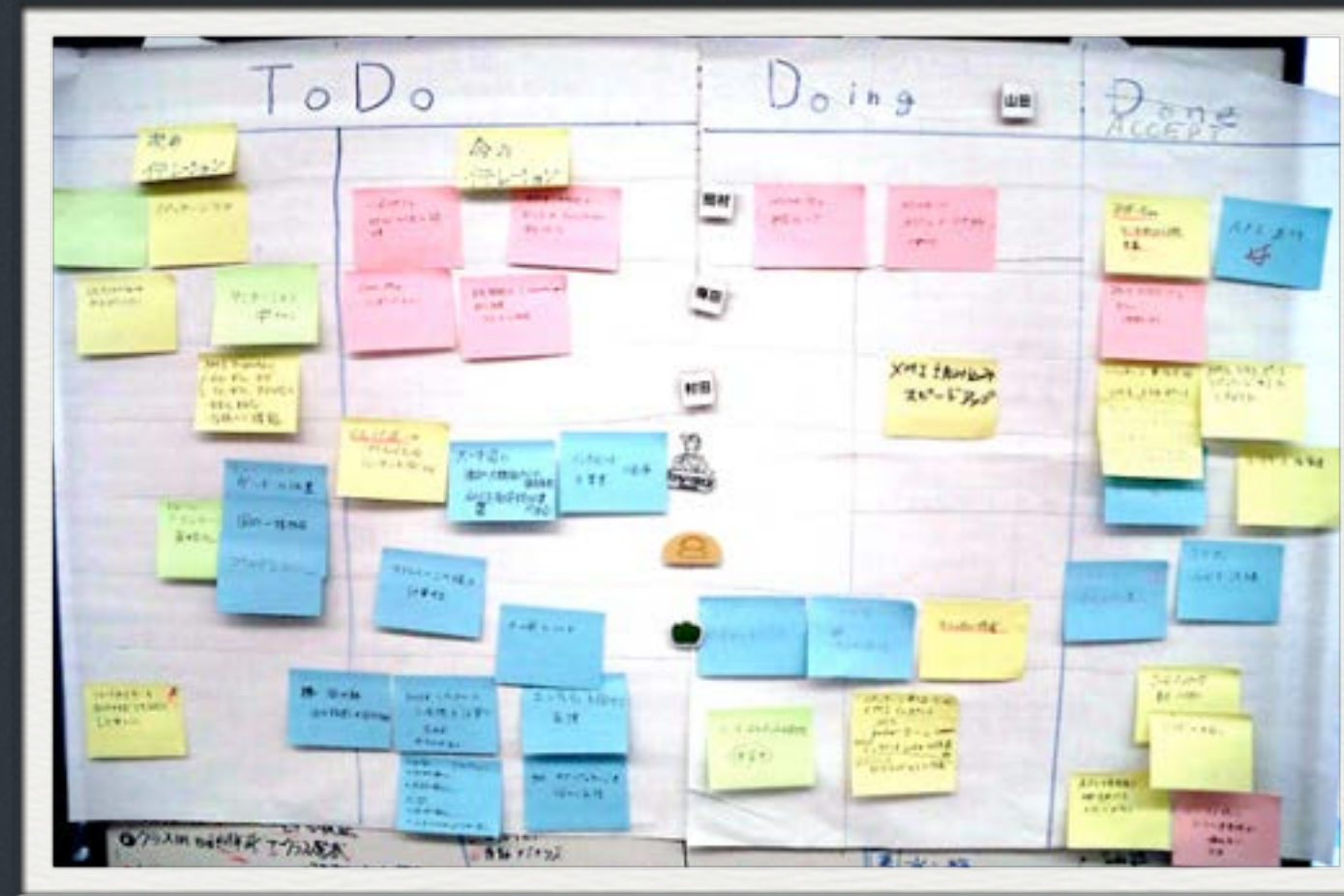
# AGILE

ON M'A DEMANDÉ D'ÊTRE AGILE...

ET PUIS  
SOUPLE  
AUSSI...









Allister Cockburn  
Humans and Technology  
7691 Dell Road  
Salt Lake City, UT 84121  
Telephone: 801-947-9275  
Fax: 775-416-6457

RE: Light Weight Methods Conference  
CONTRACT DUE DATE: November 27, 2000

DATES:

Arrival:

Sunday, February 11, 2001

Departure:

Wednesday, February 14, 2001

ATTENDANCE:

16 persons



## LIGHT WEIGHT METHODS

MLIEU 1990

DSDM

1994

SCRUM

1993 OU 1995

XP  
1996

FDD  
1997

CRYSTAL  
1998

ASD  
2000?

# GENÈSE

## 2001 : MANIFESTE AGILE



Déployer un logiciel réel,  
avec de la valeur métier réelle,  
vers des utilisateurs réels  
affronter les problèmes réels  
et **s'adapter** le plus rapidement possible.



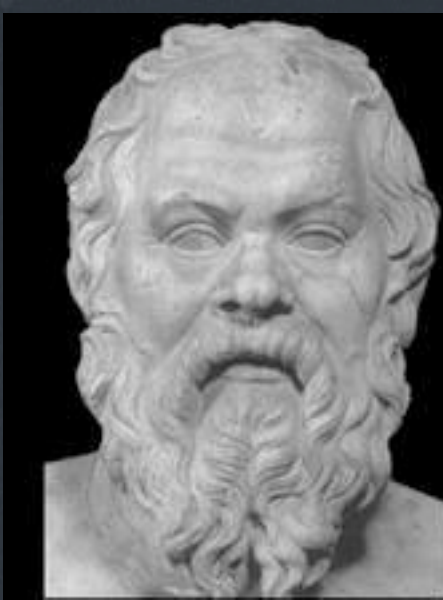


PLUS D'HISTOIRE ?



# SOCRATE

Fondateur de la dialectique ou **dialogue**



"La méthode la plus simple et la plus efficace pour transmettre de l'information à l'équipe (de développement) et à l'intérieur de celle-ci est **le dialogue en face à face.**" (Manifeste agile).







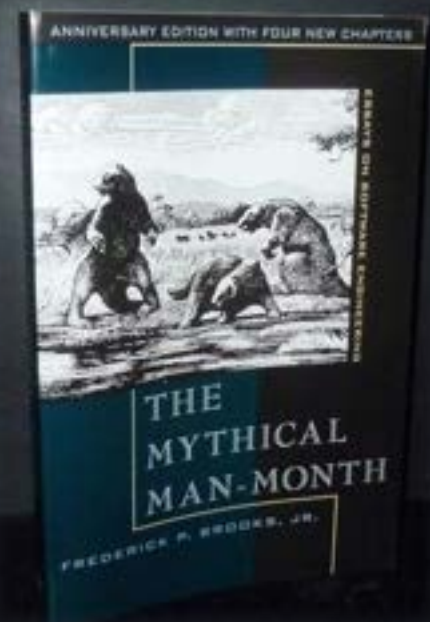


« THE SECRET IS THAT IT IS  
GROWN, NOT BUILT. »

"I would go a step further and assert that it is really impossible for a client, even working with a software engineer, to specify completely, precisely, and correctly the exact requirements of a modern software product before trying some versions of the product."

F.P.Brooks. 1975

« Neuf femmes ne font pas un enfant en un





# DSDM

Issue de **RAD** (milieu des années **70**) :  
New York Telephone Co's Systems Development  
Center under the direction of Dan Gielan

- Formalisé par James Martin en **1991** dans un livre
- Inspiré d'autres publications antérieures  
(**1957** - EVO Tom Gilb **1970**...)



"THERE WAS A CONNECTION BETWEEN LEAN  
MANUFACTURING AND AGILE SOFTWARE FROM THE  
BEGINNING

MANY OF THE DEVELOPERS OF THE VARIOUS AGILE  
METHODS WERE INFLUENCED BY THE IDEAS OF LEAN  
MANUFACTURING."

MARTIN FOWLER  
signataire du manifeste agile





...THE TPS TURNS THIS THINKING ON ITS  
HEAD.

WHILE INDIVIDUAL MACHINES MAY WORK  
MORE SMOOTHLY  
WITH LOTS OF 'WORK IN PROGRESS'  
INVENTORY, THE FACTORY LOOKED AT AS A  
WHOLE DOESN'T WORK AS WELL»

KENT BECK (XP)





MARKS &  
NONAKA

# THE NEW NEW PRODUCT DEVELOPMENT GAME (1986)

SUCCÈS  
DANS LE  
MONDE  
INDUSTRIE  
L

## Moving the scrum downfield

From interviews with organization members from the CEO to young engineers, we learned that leading companies show six characteristics in managing their new product development processes:

- 1 Built-in instability
- 2 Self-organizing project teams
- 3 Overlapping development phases
- 4 "Multilearning"
- 5 Subtle control
- 6 Organizational transfer of learning







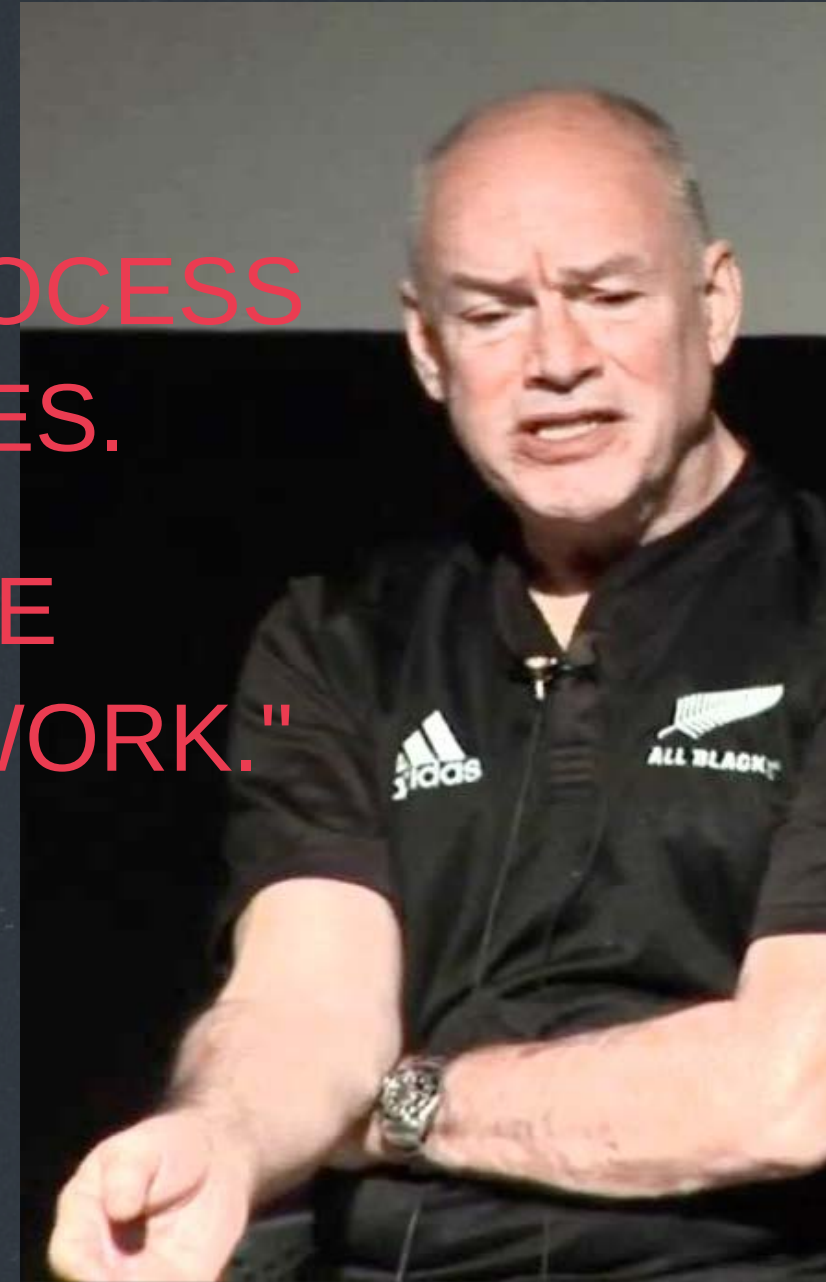
John Shook, Lean Enterprise Institute CEO, and [Steve Bell](#) gave me the best book on [Lean Product and Process Development](#) and we agree that Takeuchi and Nonaka were looking at **lean** product development teams when they coined the term Scrum.



"SCRUM IS AN EMPIRICAL PROCESS  
BUILT ON LEAN PRINCIPLES.  
IT IS MOST APPROPRIATE  
FOR OPTIMIZING COMPLEX WORK."

Ken Schwaber

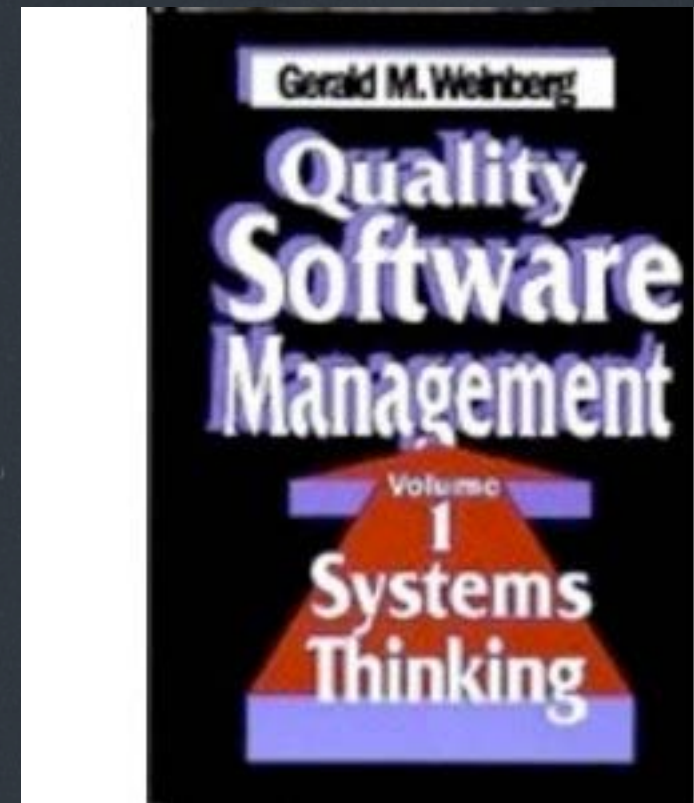
<http://kenschwaber.wordpress.com/2012/10/05/what-comes-after-scrum/>





# AGILE ?

- une culture occidentale, héritage de la philosophie grecque
- des influences diverses :
  - remontant aux origines de l'informatique
  - systémique (1975)
  - RAD
  - lean...
- l'accent mis sur la collaboration entre les différents acteurs et l'amélioration continue des équipes





# YET ANOTHER MANIFEST

En pratiquant l'agilité et en aidant les autres à la pratiquer, depuis une décennie, nous en arrivons à privilégier :

- les processus agiles plus que les processus traditionnels
- un produit ou service potentiellement opérationnel plus qu'une documentation exhaustive
- un peu plus de rencontres avec le client plus qu'une communication inexistante
- l'adaptation aux changements plus que le suivi d'un plan initial.

<http://thierrycros.net/?post/2013/04/18/2010-aujourd-hui-%3A-agile-v3>  
<http://thierrycros.net/?tag/Histoire%20agil>





# INCONTOURNABLE

Référentiel des concepts, pratiques et compétences agiles  
**Institut agile**

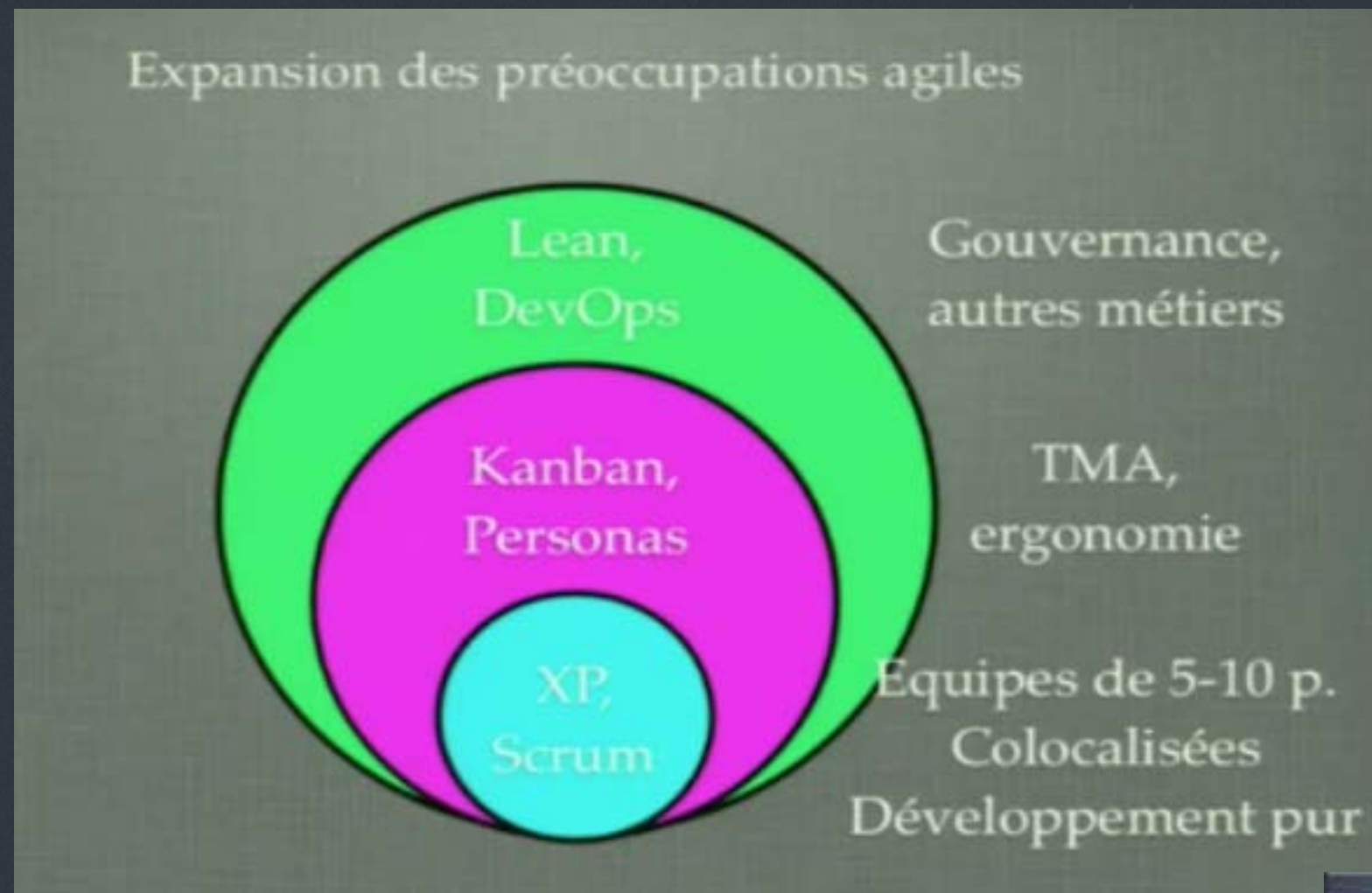
<http://referentiel.institut-agile.fr/ebook.html>





# LAURENT BOSSAVIT AGILE

## 2011





HORS

IT

ORGANISATION

2014

SCALING \*  
DEVOPS

2010

AGILE

Produit  
SCRUM

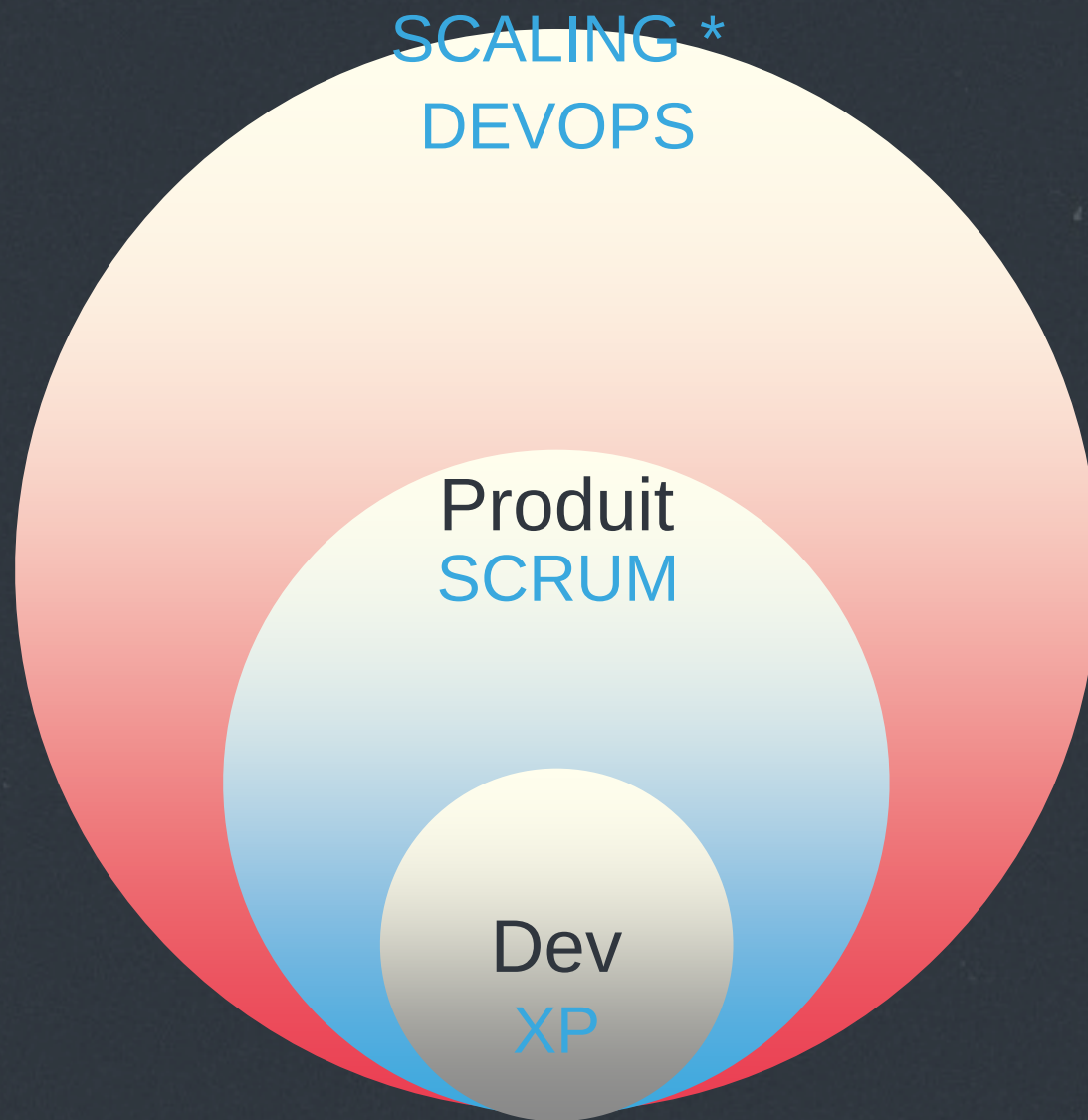
2005

Dev  
XP

2000

DÉVELOPPEMENT  
LOGICIEL

1950





# RÉSUMONS...

AGILE ✓

LEAN ?

KANBAN ?



# LEAN



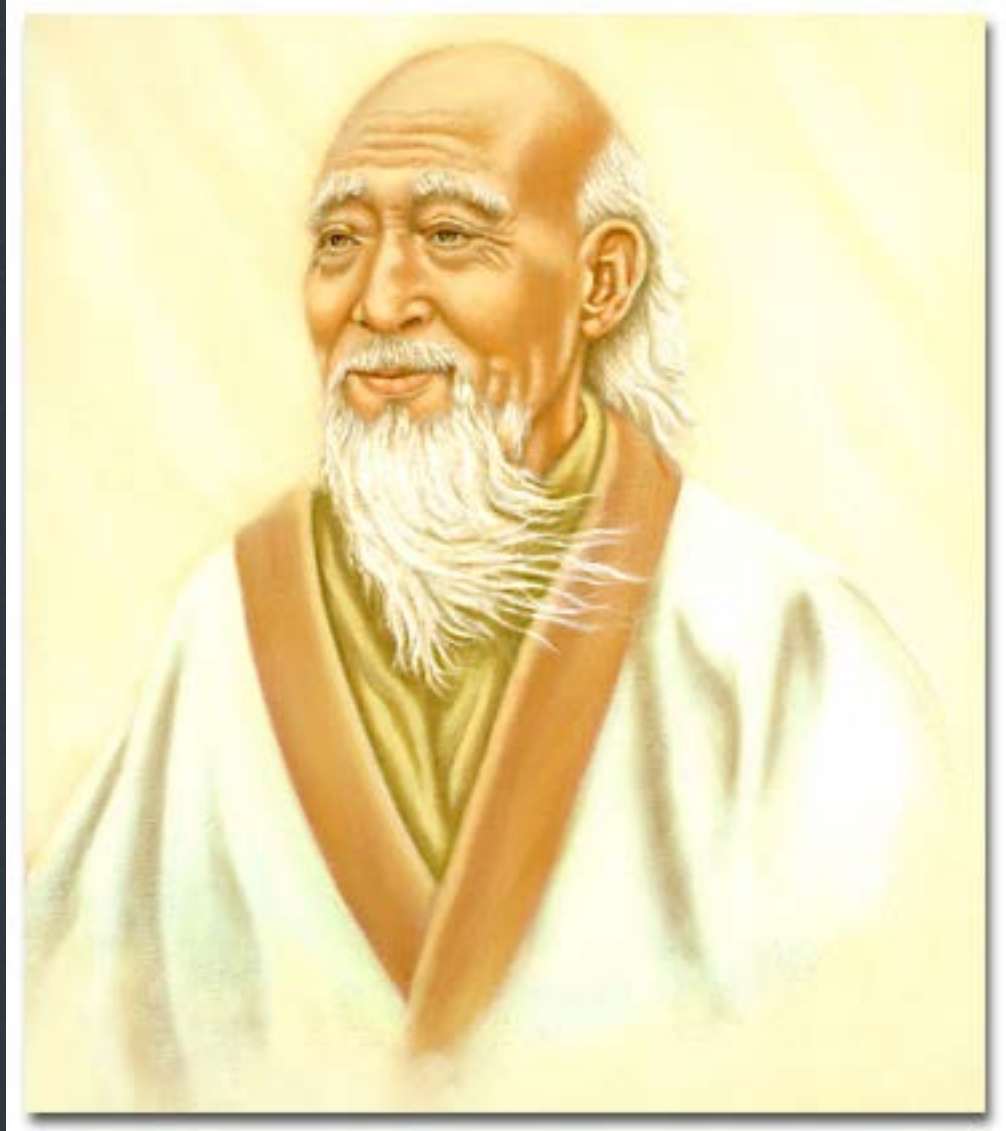
**lean** adj. CULIN. Maigre (meat). / MED. Maigre, frugal (diet) ; maigre (personne). Larousse



# LEAN







"LES CHOSES NE CHANGENT  
PAS,  
CHANGE TA FAÇON DE LES  
VOIR,  
CELA SUFFIT."

– LAO TSEU, VI-V<sup>e</sup> av. J.-C.



TAYLOR (1856-1915)



FORD (1863-1947)



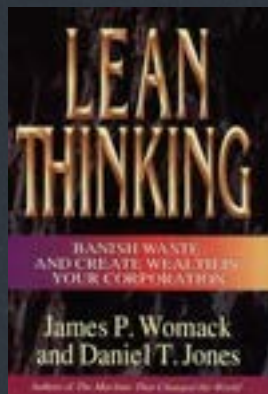
EDWARD  
DEMING  
(1900-1993)

TAÏCHI OHONO  
(1912-1990)



WOMACK &  
JONES

LEAN  
«BOSTON»

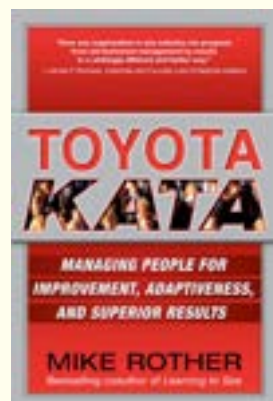


TOYOTA PRODUCTION  
SYSTEM  
LEAN

MANUFACTURING  
(88)

LEAN THINKING  
(1996)

CULTURE  
LEAN



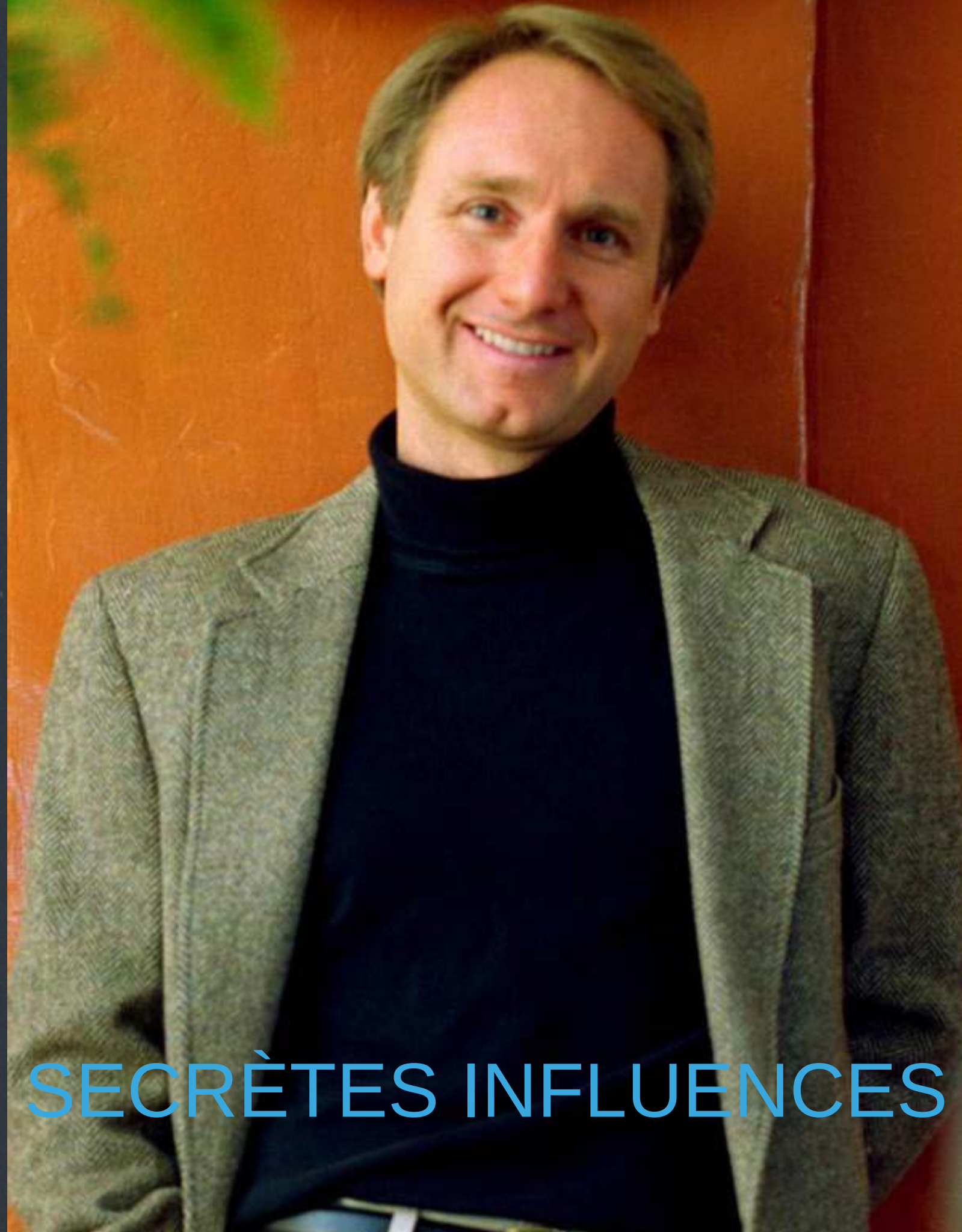
TOYOTA  
MANAGEMENT  
(2001)

LEAN  
MANAGEMENT  
(2013)

MIKE ROTHER

MICHAEL BALLÉ





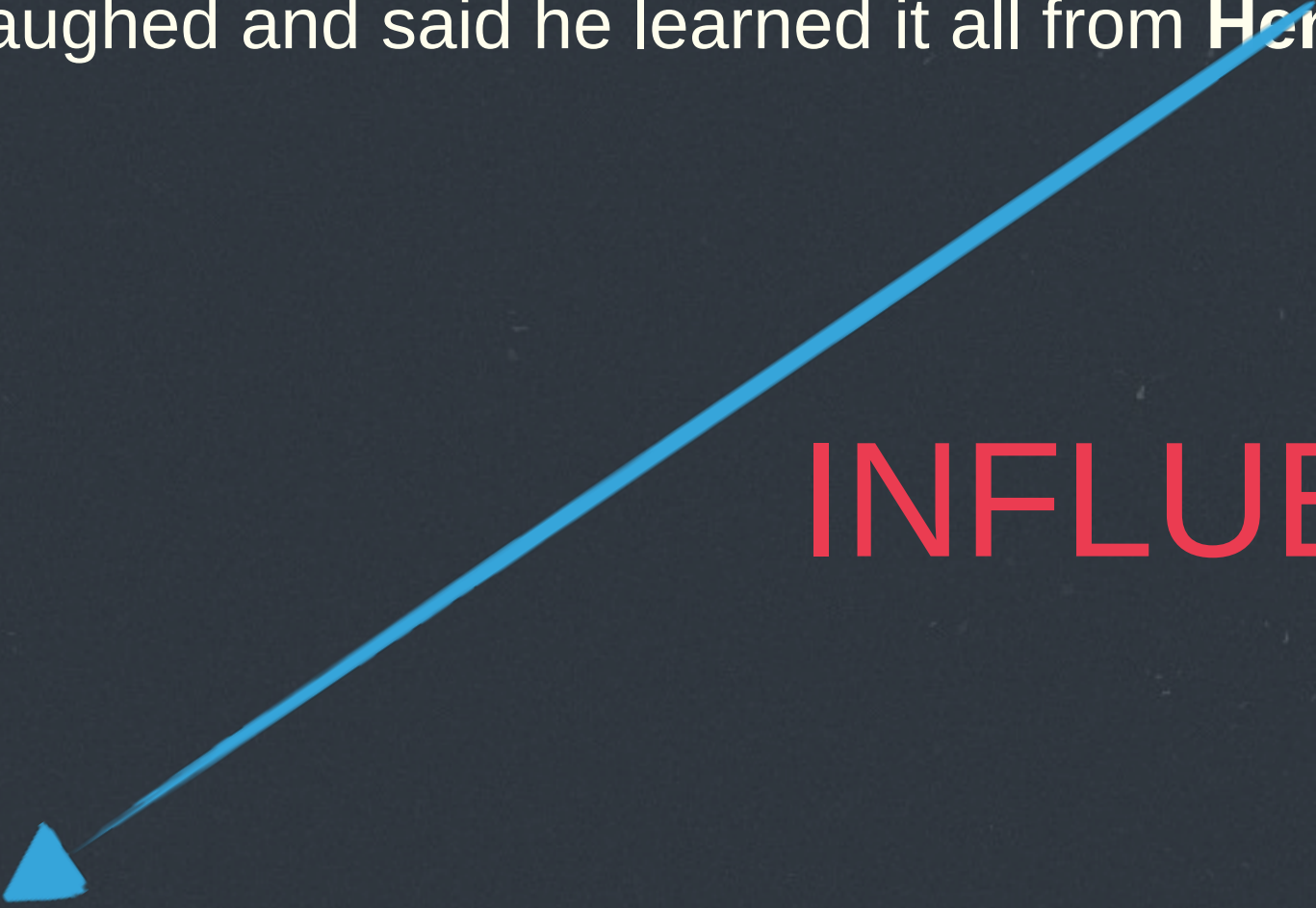
SECRÈTES INFLUENCES



There I met Mr. **Taiichi Ohno**, the system's creator.

When bombarded with questions from our group on what inspired his thinking, he just laughed and said he learned it all from **Henry Ford's** book."

# INFLUENCES



[Henry Ford](#) cited **Franklin** as a major influence on his own business practices, which included [Just-in-time](#) manufacturing.

[https://en.wikipedia.org/wiki/Lean\\_manufacturing](https://en.wikipedia.org/wiki/Lean_manufacturing)





# 3 PILIERS

# LEAN



TAÏCHI OHNO



TEMPLE !

HENRY  
FORD



FRANC-MAÇON  
!

BENJAMIN  
FRANKLIN







## Automobile : Toyota redevient n° 1 mondial

Toyota retrouve sa première place des constructeurs automobiles mondiaux GM et Volkswagen grâce à des ventes record en 2012.





LE LEAN EST UN PROJET  
DES FRANCS-MAÇONS  
POUR CONTRÔLER LE  
MONDE !



"A POPULAR MISCONCEPTION IS THAT LEAN IS  
SUITED ONLY FOR MANUFACTURING.

NOT TRUE.

LEAN APPLIES IN EVERY BUSINESS AND EVERY  
PROCESS.

IT IS NOT A TACTIC OR A COST REDUCTION  
PROGRAM,

BUT A WAY OF THINKING AND ACTING  
FOR AN ENTIRE ORGANIZATION."



APPRENDRE DES PRATIQUES  
POUR DÉVELOPPER LES COMPÉTENCES REQUISES  
AFIN DE PRODUIRE PLUS DE VALEUR  
AVEC LE MOINS DE GÂCHIS

⇒ SYSTÈME D'APPRENTISSAGE

RÉGIS MÉDINA



LEAN N'EST PAS UN CORPUS FIGÉ D'OUTILS,  
MAIS  
UNE DYNAMIQUE QUOTIDIENNE D'AMÉLIORATION  
CONTINUE  
EMMENÉE PAR LA BASE  
AVEC LE SOUTIEN DES CADRES.

PIERRE PEZZIARDI

"Lean Management, Mieux, plus vite, avec les mêmes personnes"  
aux éditions Eyrolles.



Kai

Zen

KAIZEN

改 善

Change

Good

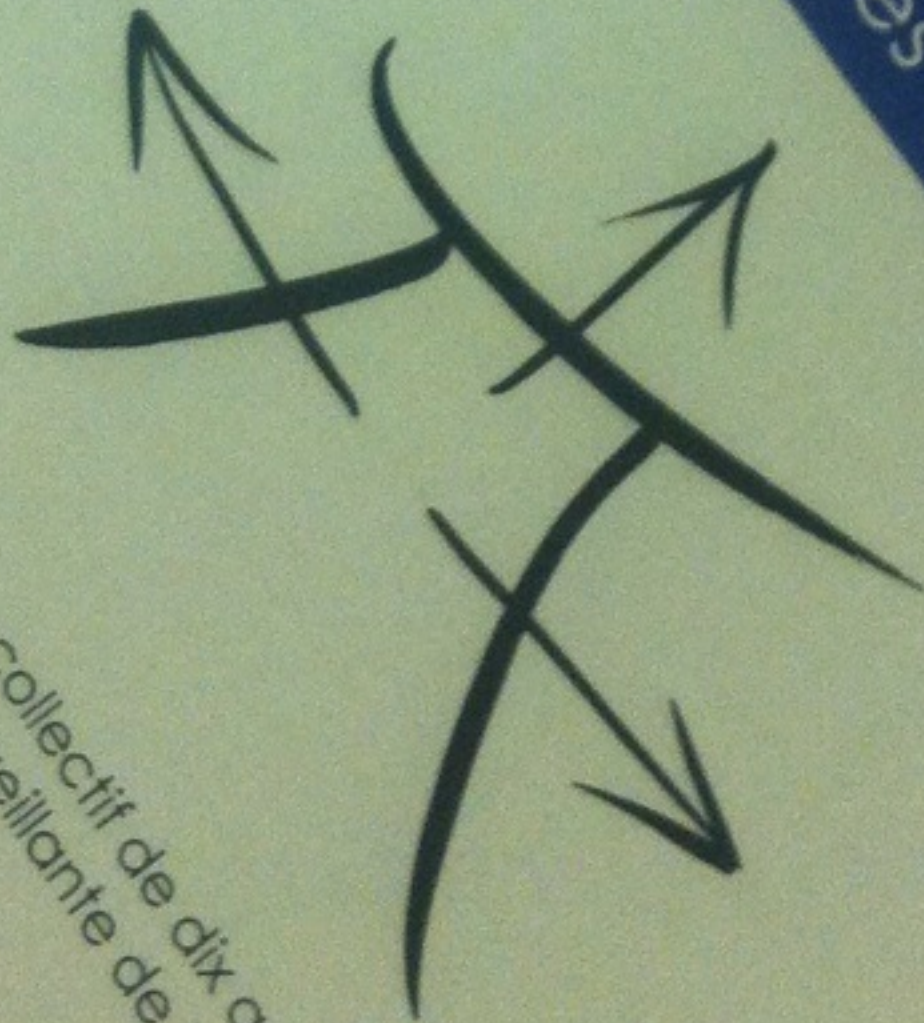
# HISTOIRE D'AMÉLIORATION CONTINUE

PDCA





Petit guide  
de management lean  
à l'usage des équipes agiles



écrit par un collectif de dix auteurs  
sous la houlette bienveillante de Régis Medina

JOUE-LÀ LA COURTE ET PRÉCISE



NOTRE CLIENT EST MÉCONTENT CAR  
L'ÉQUIPE DE DÉVELOPPEMENT DONT  
JE FAIS PARTIE MET DEUX FOIS PLUS  
DE TEMPS QU'IL NE SOUHAITE SUR LES  
GROS PROJETS.



P

# HYPOTHÈSE 1

## FREINS-OBSTACLES



D

CHAQUE DÉVELOPPEUR QUI  
CONSTATE UN FREIN OU UN  
BLOCAGE LE MENTIONNE SUR UN  
POSTER AVEC UNE ESTIMATION DU  
TEMPS PERDU.

C

Moins de 2h perdues par semaine. Ce n'est presque rien comparé aux 60 jours hommes de chaque sprint.



# HYPOTHÈSE 2

REFACTORING ?

AUTOMATISATION DES TESTS  
D'ACCEPTANCE ?



D

À CHAQUE DAILY SCRUM,  
NOUS NOTONS SUR QUOI NOUS  
TRAVAILLONS

C Les tests d'acceptance automatisés ne représentent que  
5,5% de notre temps de travail et le refactoring à peine 2%.



P

HYPOTHÈSE 3

TESTS UNITAIRES ?



D

## LE PAIR-PROGRAMMING

PENDANT 20 DEMI-JOURNÉES, LE  
COPILOTE NOTE LE TEMPS PASSÉ À LA  
MINUTE PRÈS.

C

TDD : moins de 20%

Compréhension des specs : 4%

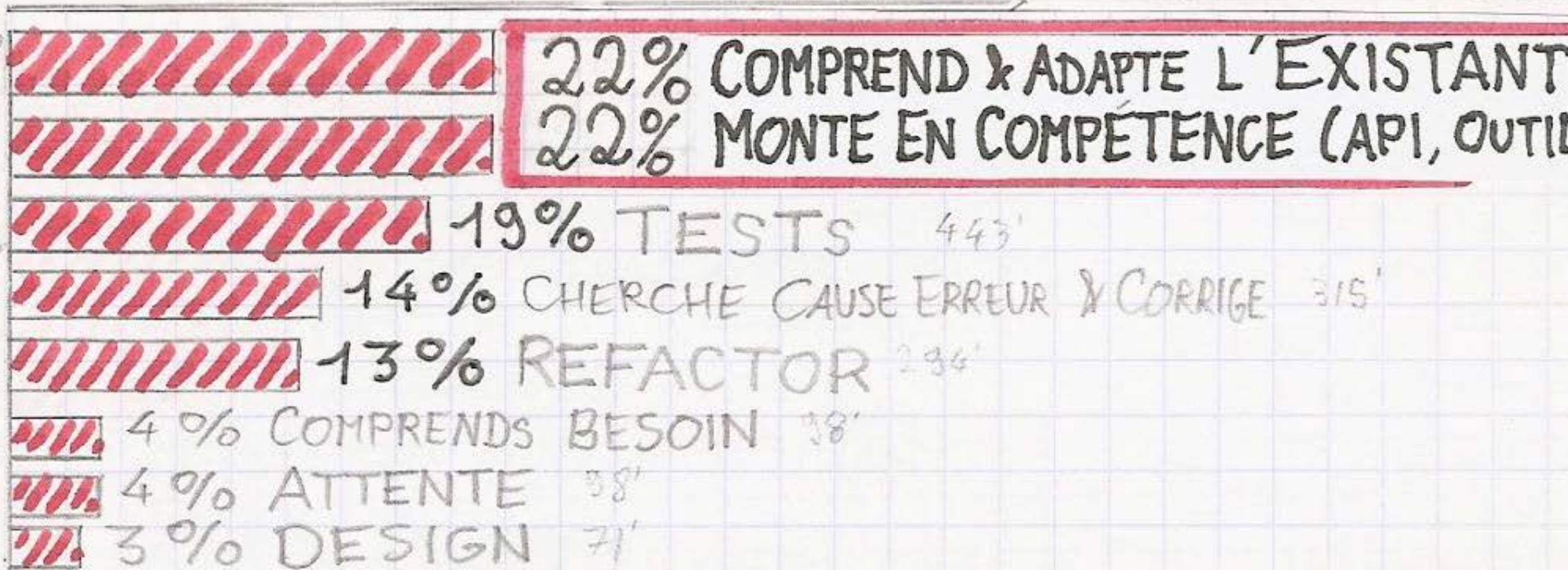


# NOTRE GASPILLAGE LE PLUS CONSÉQUENT EST DE COMPRENDRE L'EXISTANT !

## 22% DU TEMPS

ATION DE 20 DEMI-JOURNÉES 2011: D'AVR AU 17 AOUT  
DEVELOPPEURS: BT, PB, PP, JB

MINUTES (2611' TOTAL DONT 2322')





A

# ACTION CORRECTIVE

QUAND J'IGNORE OÙ INTERVENIR POUR  
RÉALISER MA TÂCHE, JE DEMANDE  
SYSTÉMATIQUEMENT PAR QUELLE CLASSE  
RENTRER DANS LE CODE EXISTANT ET CELA ME  
PERMET D'ALLER DEUX FOIS PLUS VITE.







In Masaaki Imai's 1986 book  
[Kaizen: The Key to Japan's Competitive Success](#),  
Eiji Toyoda said:



"OUR WORKERS PROVIDE 1.5 MILLION  
SUGGESTIONS A YEAR, AND 95  
PERCENT OF THEM ARE PUT TO  
PRACTICAL USE.

THERE IS AN ALMOST TANGIBLE  
CONCERN FOR IMPROVEMENT IN THE



RÉSUMONS !



# TOYOTA PRODUCTION SYSTEM

LEAN THINKING  
(1996)

SCRUM

MANIFESTE AGILE



LEAN  
SOFTWARE  
DEVELOPEMEN

MARY & TOM  
POPPENDIECK  
(2003)

LEAN  
MANAGEMENT  
(2013)

LEAN IT  
(2012)



RÉGIS MÉDINA  
& CO

COMMUNAUTÉ AGILE IT



HORS  
IT

ORGANISATION

CHANGEMENT

CULTUREL  
SCALING\*  
DEVOPS

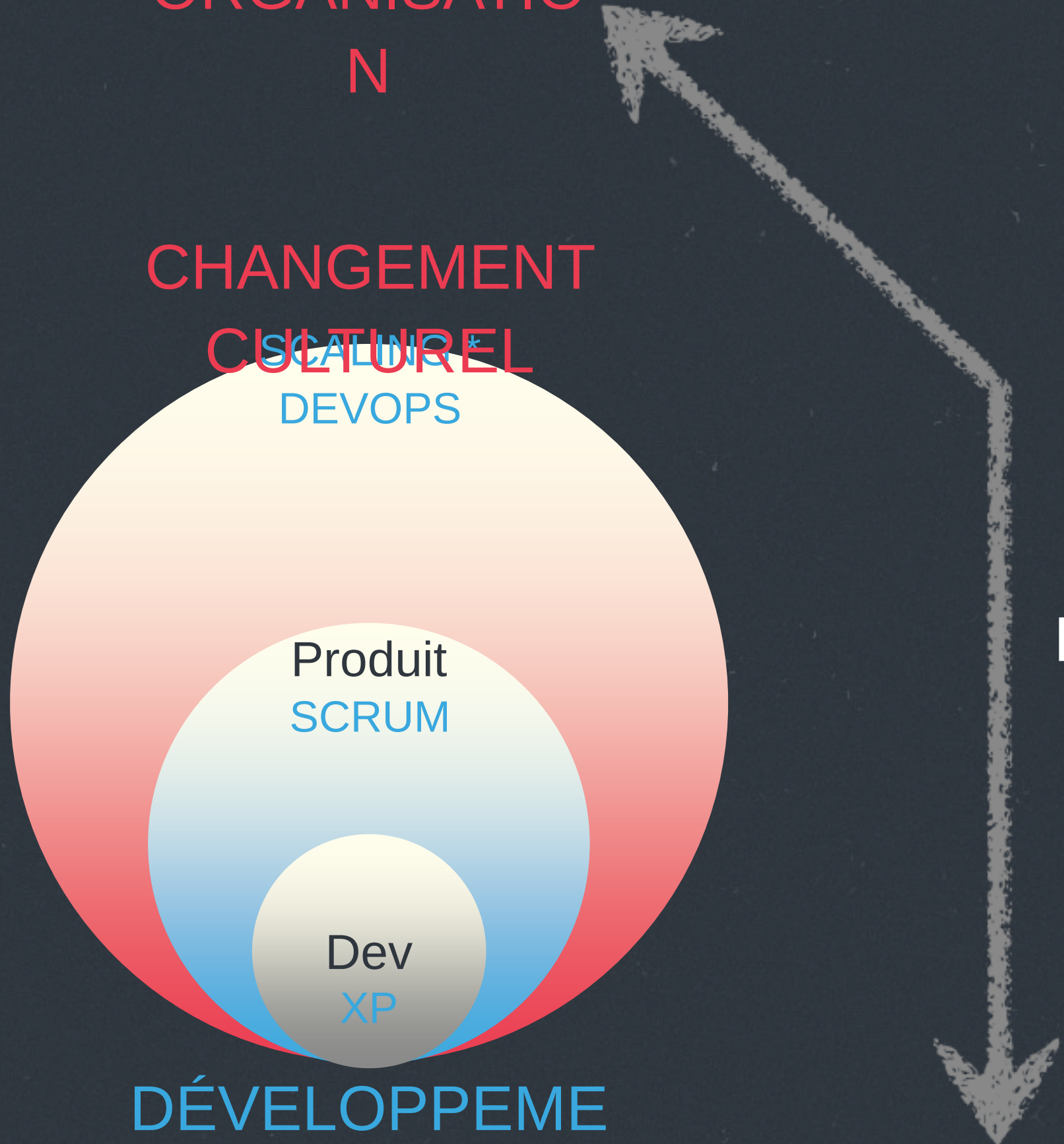
AGILE

Produit  
SCRUM

Dev  
XP

LEAN

DÉVELOPPEME  
NT LOGICIEL





# CHANGEMENT CULTUREL

«Just as important, the new approach can act as a change agent: it is a vehicle for introducing creative, market-driven ideas and processes into an old, rigid organization.»  
The new new product development game- Takeuchi et Nonaka (1986)

The culture of an organization is one of the key dimensions in understanding how to transform organizations into "Ag







## **La pratique du lean management dans l'IT**

Agilité et amélioration continue

[Marie-Pia Ignace](#), [Christian Ignace](#), [Régis Medina](#), [Antoine Contal](#)



## **Le management Lean**

par Michael Ballé et Godefroy Beauvallet



# BOOKSPRINT

« lean & Agile »

#leanagileCamp

début juillet 2013



CHIEF ENGINEER



LIEQUIPE  
Lean Agile Camp



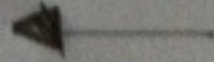


ORGANISATION

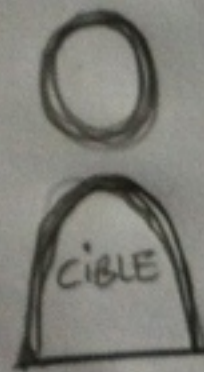


PLAFOND

RIGHT  
PRODUCT

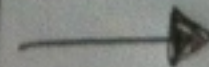


MUR



AG<sup>2</sup>U

MUR



DEV  
OPS

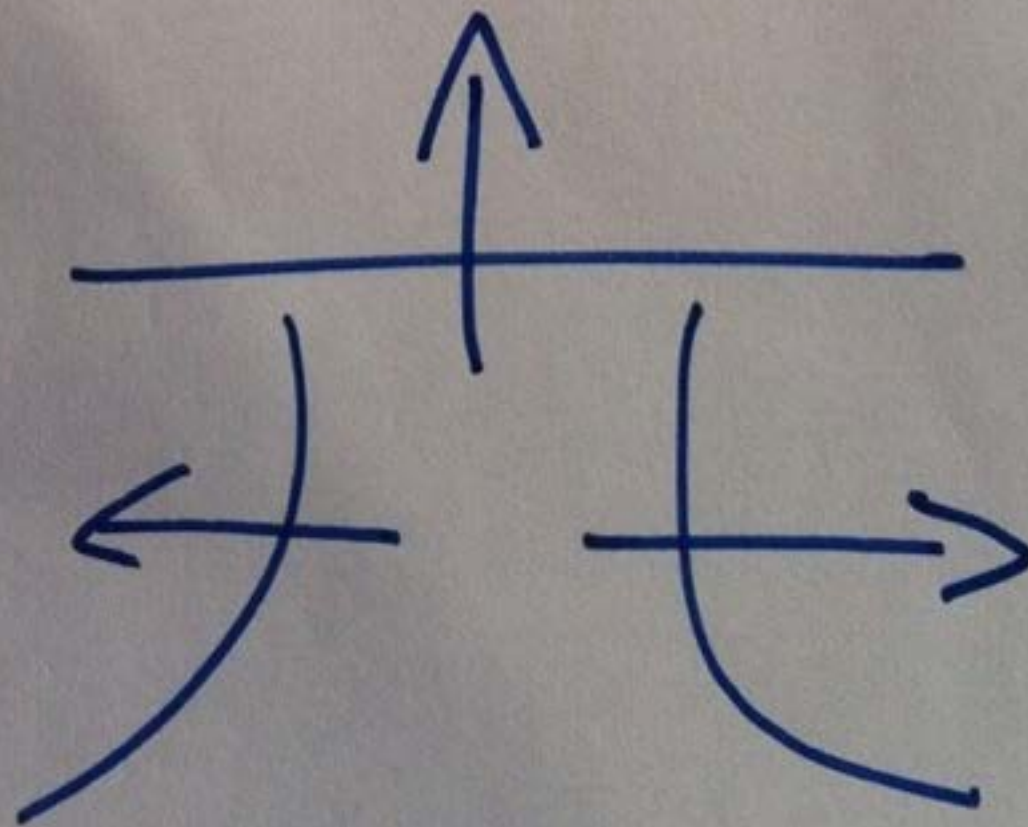
loose

loose

loose

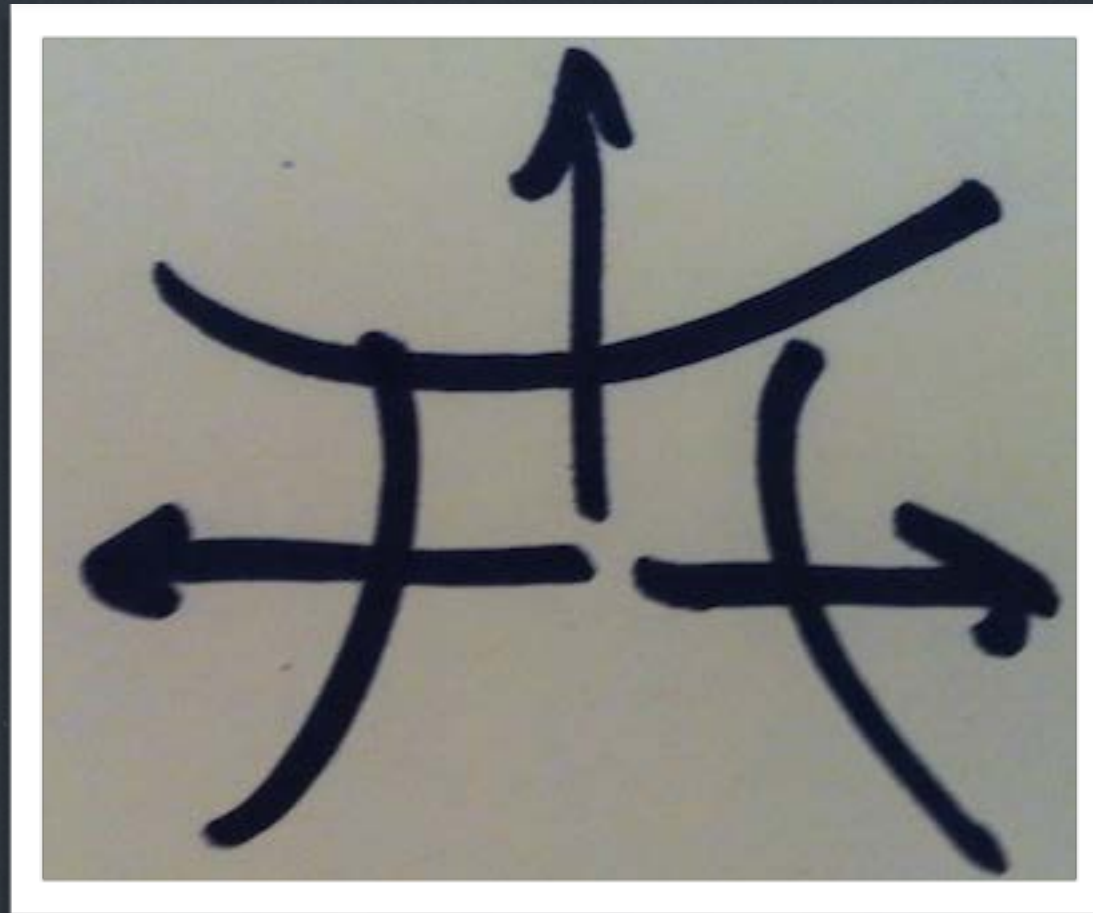


# PETIT GUIDE DE LEAN MANAGEMENT A L'USAGE DES EQUIPES AGILES





# DES IDÉES ET PRATIQUES ISSUES DU LEAN POUR LA COMMUNAUTÉ AGILE



<http://leanagilecamp.fr>

/



# RÉSUMONS...

AGILE ✓

LEAN ✓

ET KANBAN ?





# KANBAN

LE PAYS DU FLUX

## BE LIKE WATER



KANBAN EST UN MOT JAPONAIS  
QUI SIGNIFIE ÉTIQUETTE, CARTE ...





TOYODA ?

TOYOTA  
PRODUCTION  
SYSTEM

FLUX TENDU  
JUSTE-À-TEMPS

ÉTIQUETTES  
(KANBAN)

L'OUTIL UTILISÉ POUR FAIRE FONCTIONNER LE  
SYSTÈME EST KANBAN

TAIICHI OHNO



VOUS SUIVREZ LE MODÈLE JUSTE À TEMPS EN  
DÉVELOPPANT DES SIGNAUX DANS LE SYSTÈME POUR  
VOUS INFORMER QUE VOUS DEVEZ REMPLACER,  
COMMANDER OU TROUVER QUELQUE CHOSE.

[http://www.mindtools.com/pages/article/newSTR\\_44.htm](http://www.mindtools.com/pages/article/newSTR_44.htm)



<http://www.public-domain-image.com/full-image/fauna-animals-public-domain-images-pictures/fishes-public-domain-images-pictures/salmon-fish-pictures/adult-sockeye-salmon-encounter-a-waterfall-on-their-way-up-river-to-spawn.jpg-free-photo.html>



TOYODA ?

TOYOTA  
PRODUCTION  
SYSTEM

FLUX TENDU  
JUSTE-À-TEMPS

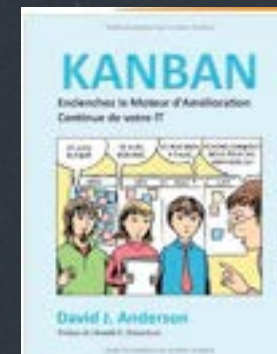
ÉTIQUETTES  
(KANBAN)

DAVID  
J.ANDERSON  
(2008)

MÉTHODE  
LEAN KANBAN

LAURENT  
MORISSEAU  
(2012)

KANBAN  
POUR L'IT





# DAVID J.ANDERSON

Deux problèmes récurrents avec l'agilité :

- estimations, engagement et rythme soutenable
- résistance au changement



# KANBAN = SYNTHÈSE PAR

Théorie des contraintes  
(goulots d'étranglements)

Goldratt



Modélisation du cycle de vie de  
développement logiciel comme un  
flux de création de valeur  
(Donald Reinertsen)



Système visuel de suivi des  
changements d'état

kanban (Lean)

Réduction de la variabilité  
Contrainte des encours  
(Lean Thinking)



# MÉTHODE LEAN KANBAN

Kanban préconise la limitation :

- des files d'attentes
- du travail en cours

UN SYSTÈME KANBAN SE FOCALISERA  
SUR LE FLUX D'UN ÉLÉMENT INDIVIDUEL  
AU TRAVERS DU SYSTÈME.



# The KANBAN Method

## Principles

- Start with what you do now
- Agree to pursue incremental, evolutionary change
- Initially, respect current roles, responsibilities and job titles
- Encourage acts of leadership at all levels

## Core Practices

1. Visualize
2. Limit Work-In-Progress (WIP)
3. Manage Flow
4. Make Process Policies Explicit
5. Develop Feedback Loops
6. Improve Collaboratively, Evolve Experimentally (using models/scientific method)







# LeanKanban

France

3-4 OCTOBRE 2013, PARIS.

## Lean-Kanban University

Certified Kanban Training Classes  
Accredited Kanban Trainer Program  
Kanban Coaching Professional Program  
Lean Kanban Global Conference Series





LeanKanban







[www.dja.com](http://www.dja.com)



«It's just a name»

Catalyzes improvement through use of kanban systems and visual boards

Takes its name from the use of kanban but it is just a name

Anyone who thinks Kanban is just about kanban (boards & systems)  
is truly mistaken

David J. Anderson (LKBfr 2013)



LEAN KANBAN A ÉVOLUÉ VERS UNE MARQUE  
QUI REPRÉSENTE LEAN (THE TOYOTA WAY)  
IMPLÉMENTÉ EN SE FOCALISANT SUR LE FLUX  
ET L'ADOPTION D'UNE CULTURE KAIZEN

David Anderson

<http://www.djaa.com/kanban-and-lean-challenging-association>



# MARQUE

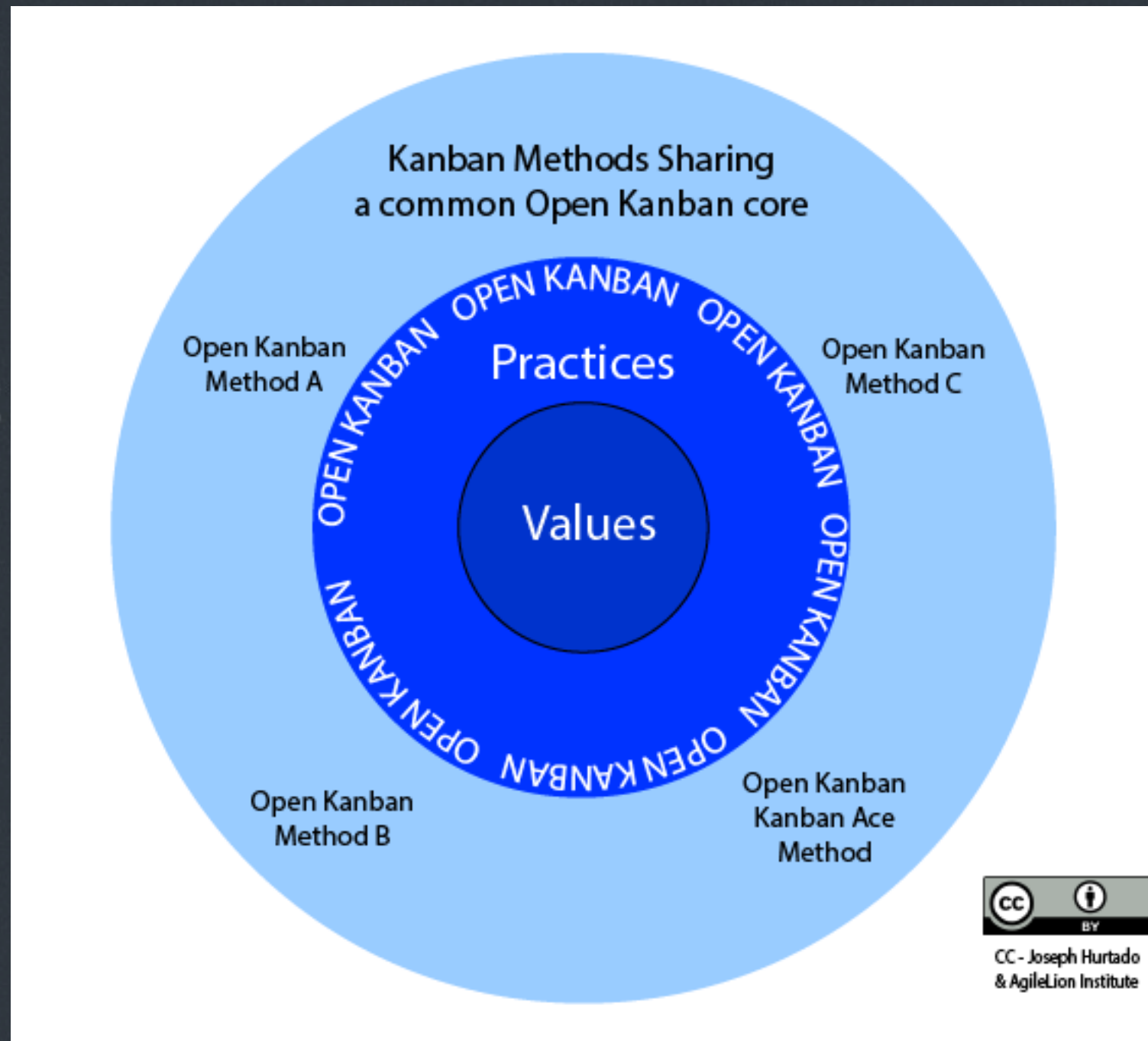
« Lean Kanban » pour se différencier du « lean Boston » :  
» :

- orienté top-down
- non respectueux des personnes
- mauvaise image



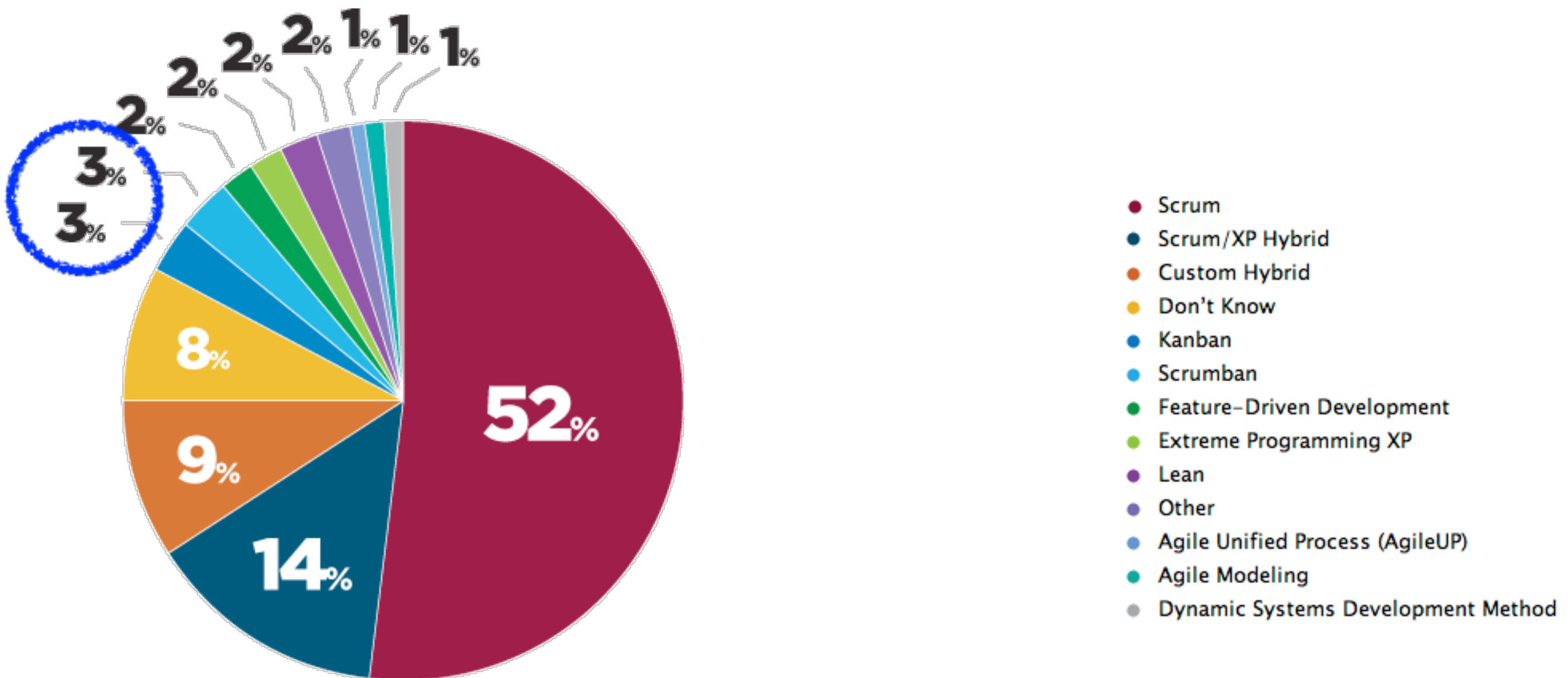


# OPEN KANBAN





# VersionOne 2011



<http://www.versionone.com/state%5Fof%5Fagile%5Fdevelopment%5Fsurvey/11/>



# VersionOne 2012



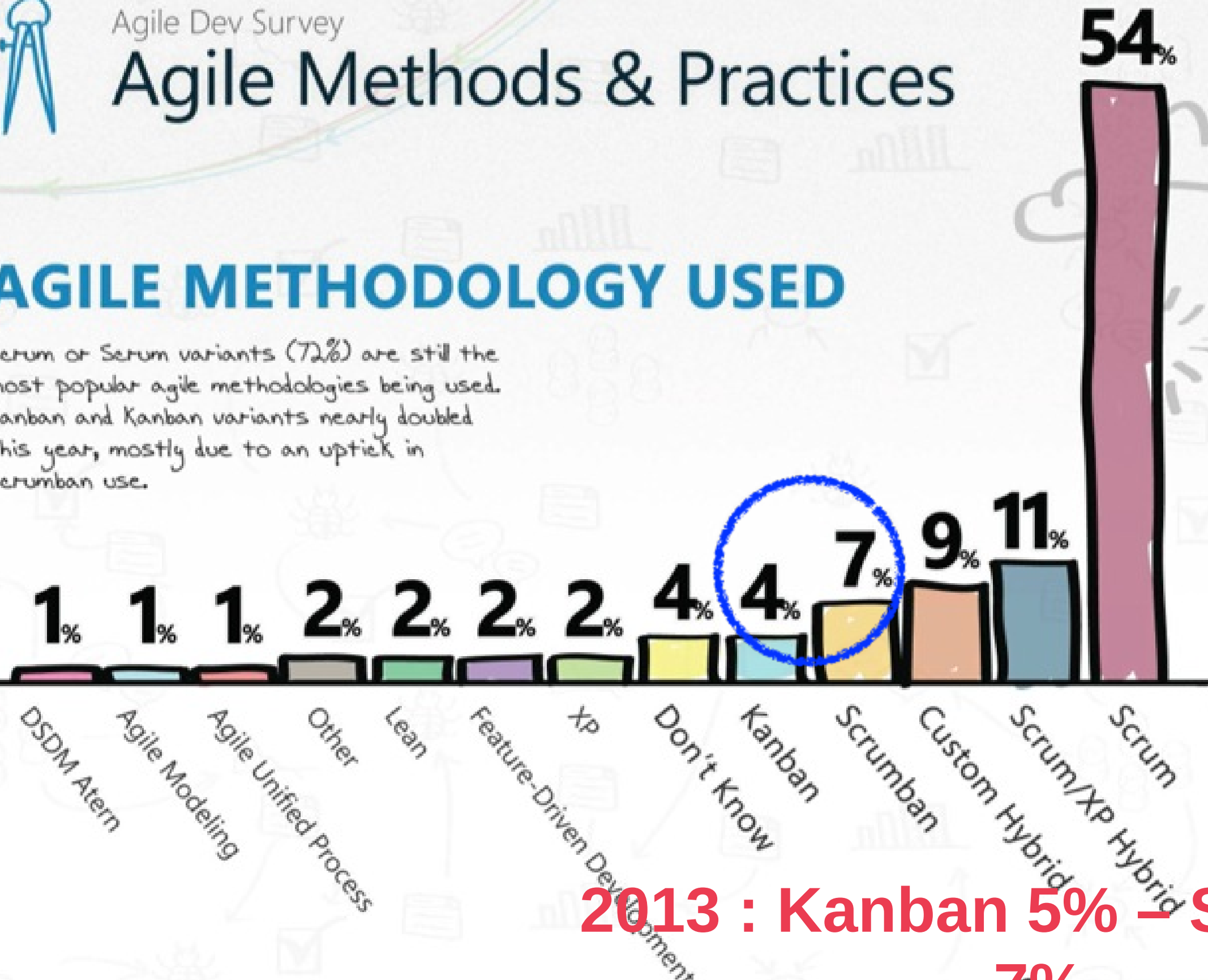
Agile Dev Survey

## Agile Methods & Practices

7<sup>th</sup>  
ANNUAL  
STATE of  
AGILE

### AGILE METHODOLOGY USED

Scrum or Scrum variants (72%) are still the most popular agile methodologies being used. Kanban and Kanban variants nearly doubled this year, mostly due to an uptick in Scrumban use.



2013 : Kanban 5% – Scrumban 70%



AS FOR ME,  
I'VE RECOMMENDED DOING KANBAN INSIDE OF  
SCRUM FOR 18 YEARS.

- JEFF SUTHERLAND









INTERROGEZ LA CONCURRENCE



# KANBAN = ANTI-SCRUM ?

Écarte la notion d'une approche orientée-process et l'adoption d'une définition d'un process pré-défini ou prescrit.

Ne requiert pas une initiative de transition qui peut conduire à l'échec.

Remplace la transition impulsée par le management par une culture Kaizen.



TOYODA ?

TOYOTA  
PRODUCTION  
SYSTEM

FLUX TENDU  
JUSTE-À-TEMPS

ÉTIQUETTES  
(KANBAN)

DAVID  
J.ANDERSON  
(2008)

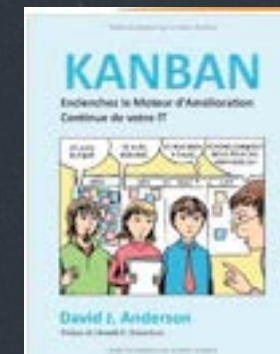
MÉTHODE  
LEAN KANBAN

LAURENT  
MORISSEAU  
(2012)

KANBAN  
POUR L'IT

DAVID  
J.ANDERSON  
(2013)

LEAN KANBAN  
«AGILE MÉTIER 2.0»





# AGILITÉ MÉTIER 2.0

L'AFFIRMATION D'ALAN SHALLOWAY :  
*KANBAN EST UNE "METHODE AGILE 2ÈME GÉNÉRATION"*  
EST JUSTIFIÉE ET APPROPRIÉE.

NOUS ALLONS MARKETER KANBAN  
COMME  
UN "CHEMIN ALTERNATIF VERS  
L'AGILITÉ."



# MYTHE

Kanban est un ensemble de principes et de pratiques appliqués à un processus existant comme Scrum, XP ou cascade.

Kanban améliore -- il ne s'utilise pas tout seul ! Cela n'a pas de sens de parler de «passer» à Kanban.

Kanban est également très efficace couplé avec des process non-agile comme le développement en cascade. Sa valeur n'est en aucun cas restreinte aux environnements Agile.



# MYTHE

Oui...et pour les RH, opérations, marketing, ventes, juridique, éducation, support utilisateur, secteur public....

Kanban est utile pour toute forme d'activité liée à la connaissance ou au service, même celles qui ne développent pas de logiciel.



KANBAN EST UNE MÉTHODE POUR  
L'ADAPTATION DE L'ORGANISATION ET  
L'AMÉLIORATION DE L'AGILITÉ MÉTIER.



HORS  
IT

ORGANISATION

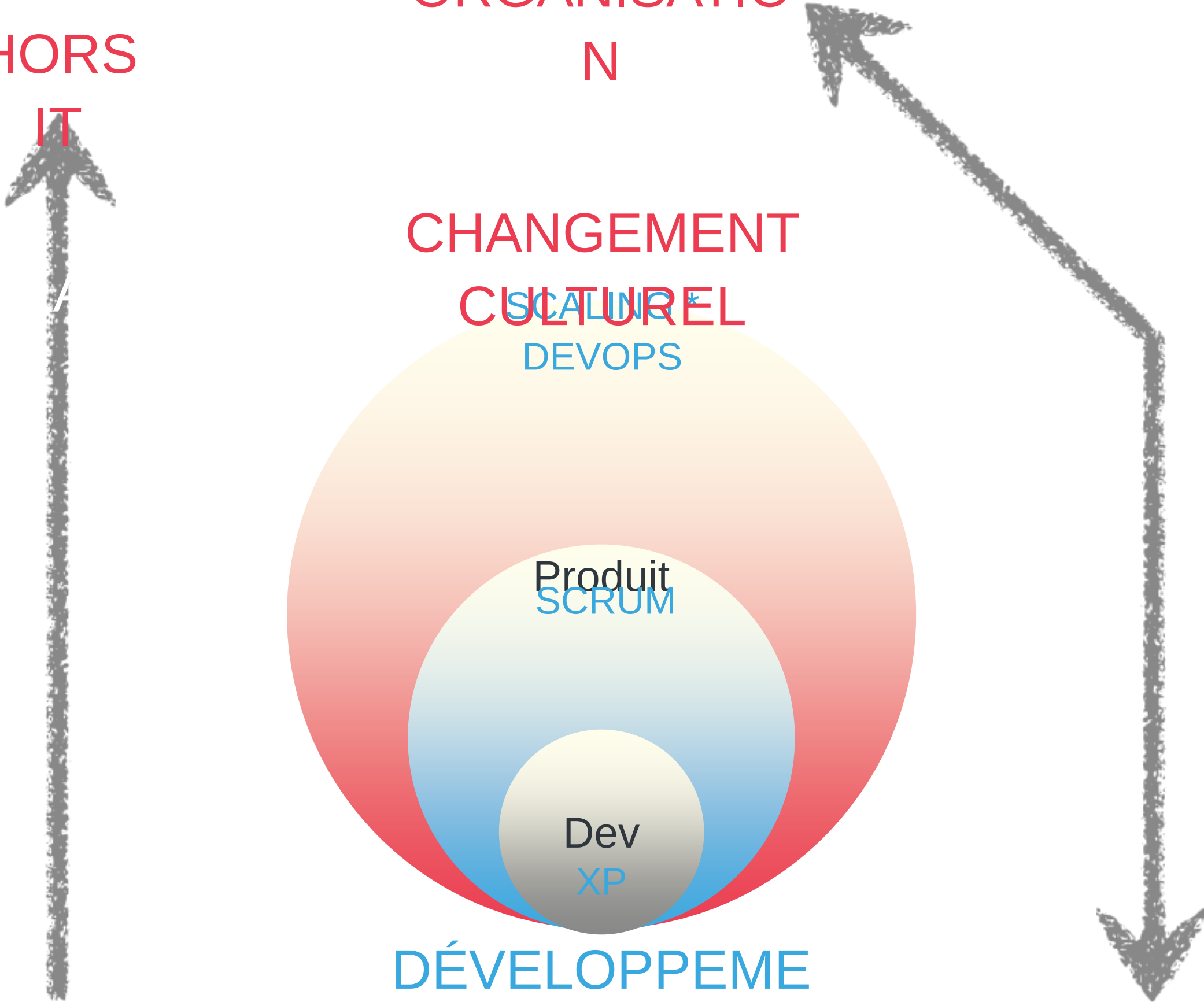
CHANGEMENT

CULTUREL  
SCALING \*  
DEVOPS

Produit  
SCRUM

Dev  
XP

DÉVELOPPEMENT  
LOGICIEL





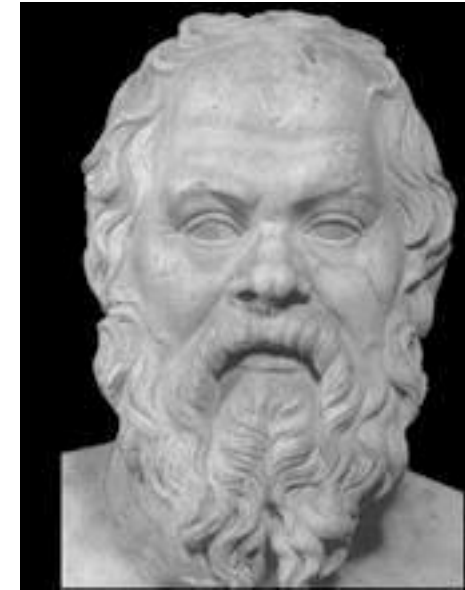
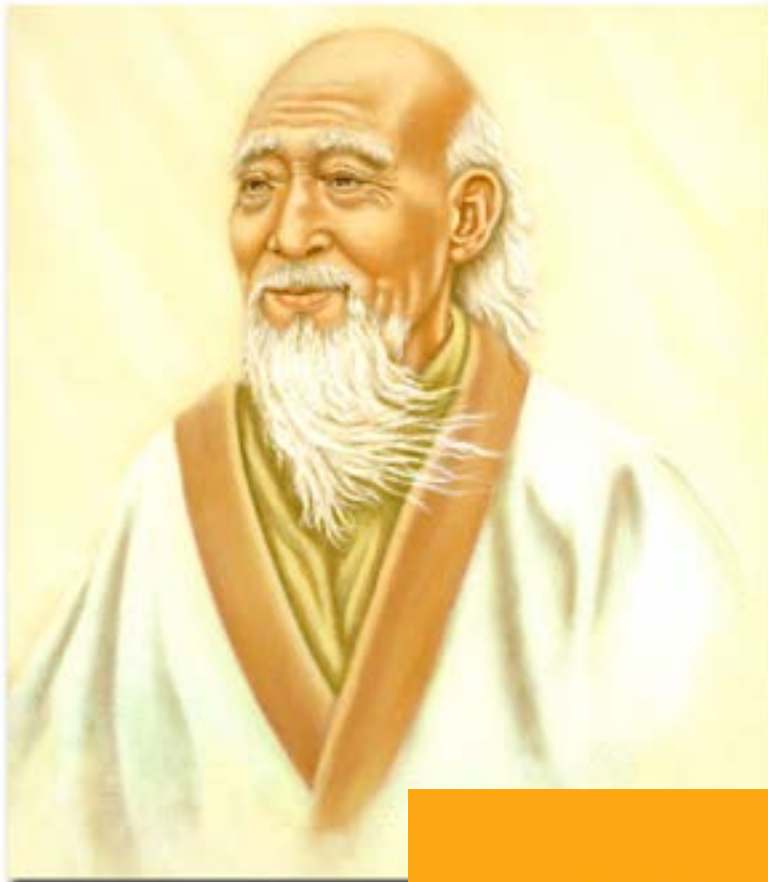
JOSIAN  
E



# VOYAGE AGILE 2014

QUELLE DESTINATION ?





"Je crois qu'on ne peut mieux vivre  
qu'en cherchant à devenir meilleur,  
ni plus agréablement qu'en ayant  
la pleine conscience de son amélioration."

**Si tu donnes un poisson à un homme,  
il mangera un jour.  
Si tu lui apprends à pêcher, il mangera toujours.**

**Lao Tseu**

Philosophe chinois, VI<sup>e</sup>-V<sup>e</sup> av. J.-C.



# MARTIN FOWLER

<http://martinfowler.com/bliki/AgileVersusLean.html>

Vous n'appliquez pas agile ou lean,  
vous appliquez agile **ET** lean.

La seule question est sur la manière plus ou moins  
explicite dont vous utilisez les idées directement  
héritées du lean manufacturing.

Approche centrée sur les personnes  
Responsabilisation des équipes  
Planification adaptative





# RICHARD DURNALL

"we can use Toyota and others to explain how and why the concepts that we apply in the Agile community work"

<http://www.richarddurnall.com/?p=44#more-44>





# JOE JUSTICE

AGILE, LEAN AND SCRUM  
IS AN ORGANIZATION'S TOOLBOX  
TO MAXIMIZE  
CUSTOMER VISIBLE VALUE.



<http://wikispeed.org/the-car/>



# JOE JUSTICE - WIKISPEED

«What we care about is solving problems that make the world a better place. And solving them as quickly as possible using the least amount of resources.

So we use the best process we know, and currently, it is agile, lean and scrum, and extreme programming, and Kanban.»

<http://futureofprojectmanagement.com/2011/12/02/joe-justice-built-a-100mpg-car-using-principles-of-agile-lean-and-scrum-how-did-he-do-it/>





DÉCIDEURS

TOP DOWN

# CHANGEMENT CULTUREL

**Transformation  
des organisations  
par une amélioration  
continue  
reposant sur  
l'apprentissage des équipes**



BOTTOM-UP

ÉQUIPES

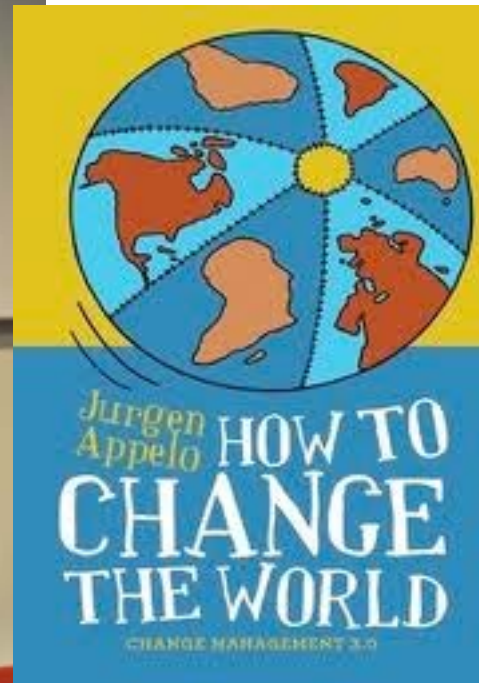


# À PROPOS DU MANIFESTE AGILE, LAURENT BOSSAVIT :

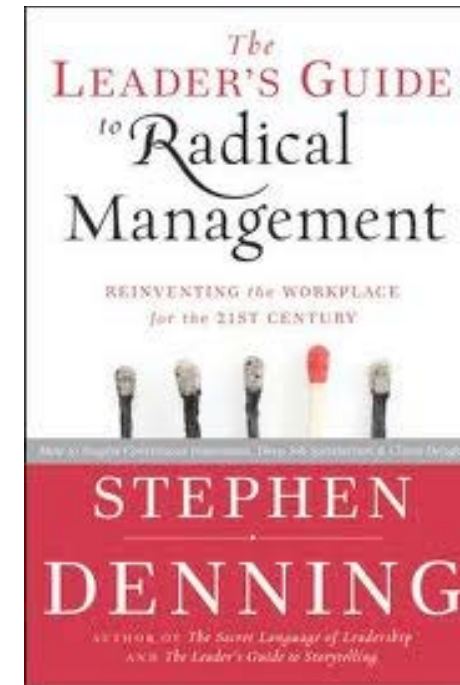
"THAT, TO, ME, IS THE SIGNIFICANCE OF THE 2001  
MEETING,  
ONLY CLEAR IN RETROSPECT:  
IT MARKS, NOT THE START OF THE AGILE  
MOVEMENT,  
BUT THE BEGINNING OF THE DOWNFALL OF  
THESE BRANDS."



# UNE MARQUE DE PLUS ?



Management  
3.0

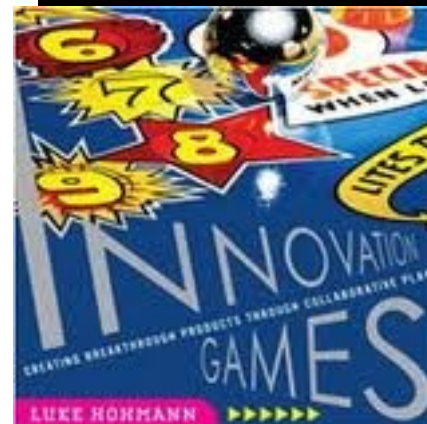
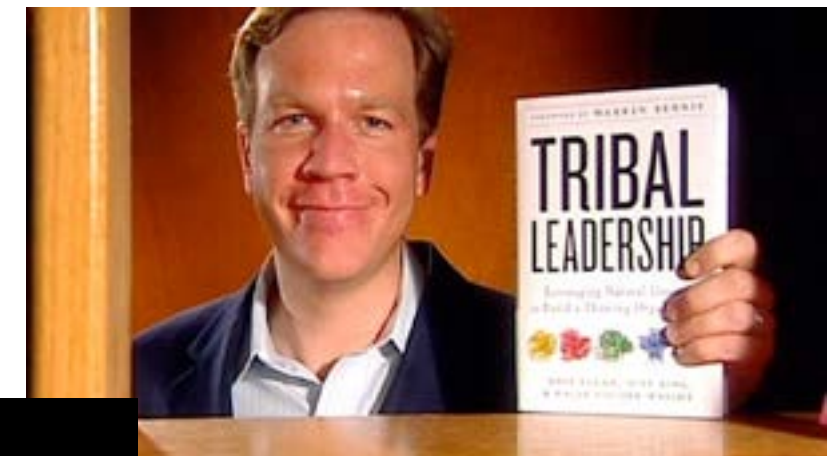


Radical



Culture  
Hacking

Tribal  
bidule



Innovation



# UN NOUVEAU GURU ?







# TRANSFORMONS LA CULTURE DES ORGANISATIONS



BOB L'ÉPONGE AGILE ... POUR TOUS



ET JOSIANE ?

